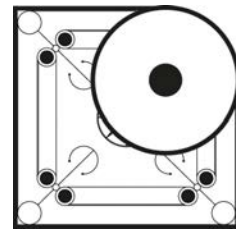


✉ [info@25-25-lesjeux.com](mailto:info@25-25-lesjeux.com)

🌐 [www.25-25-lesjeux.com](http://www.25-25-lesjeux.com)

📷 [@2525lesjeux](https://www.instagram.com/2525lesjeux)



# carrom

**Jeu d'adresse zéro déchet**

*Parce qu'on joue pas avec la planète*



Fabriqué en France



Bois durable



Montage sans colle



Jeu à construire



Réflexion



Personnalisable



À partir de

# carrom

## Jeu d'adresse zéro déchet

*Parce qu'on joue pas avec la planète*

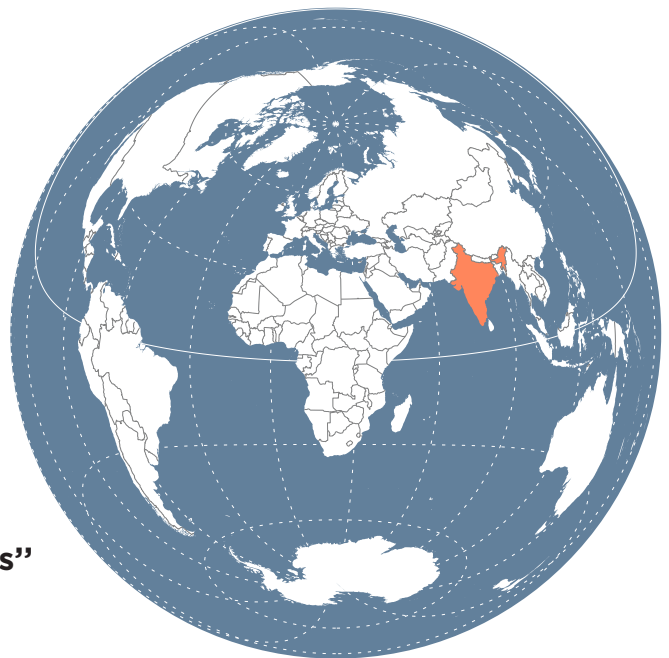
 15 min

 2-4 joueurs

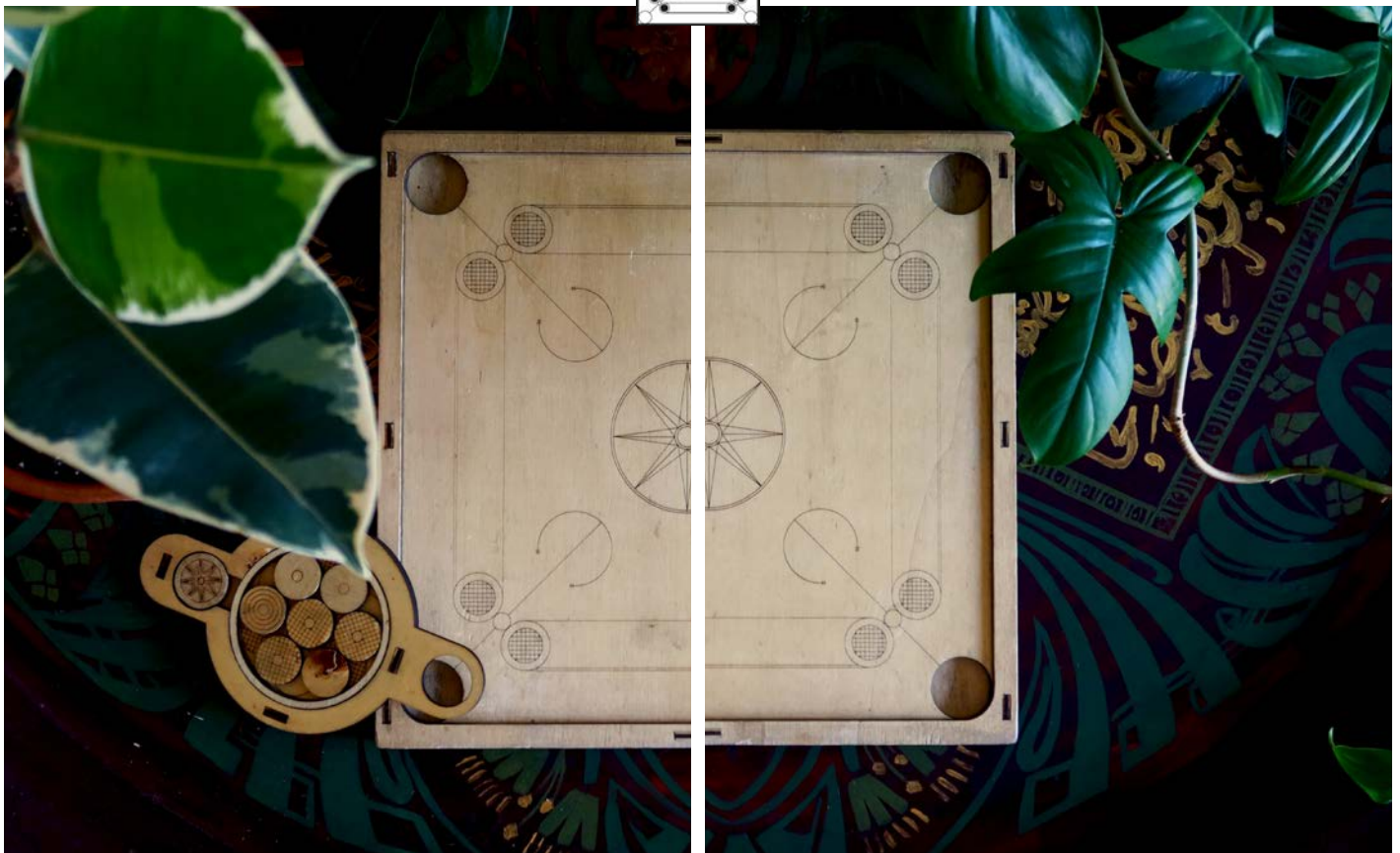
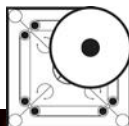
 +6 ans

Le **carrom** est un jeu d'adresse et de stratégie **inventé en Inde** il y a plus de deux siècles. Des ancêtres de ce jeu existe depuis des millénaires, cependant il ne portait pas encore ce nom. **Le nom de "carrom" vient probablement de l'île de Timor** en Asie du sud-est et aurait été apporté en Inde par les Portugais.

À la fin du dix-huitième siècle le monde occidental devint petit à petit familier avec ce mot par le biais du billard français, appelé aussi "billard carambole" **soit "carrom billiards" en anglais.**



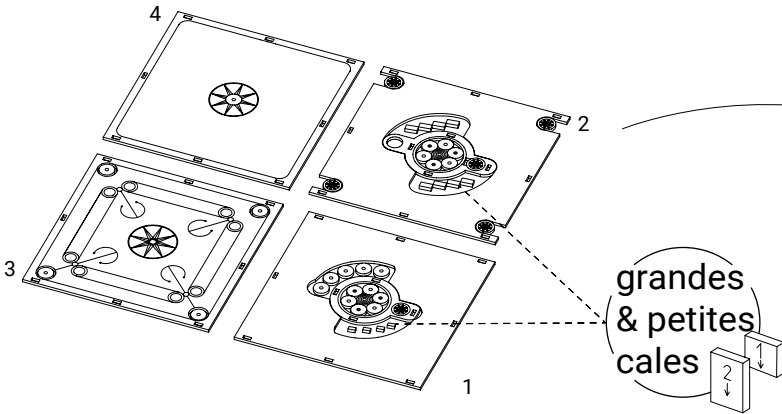
Inde



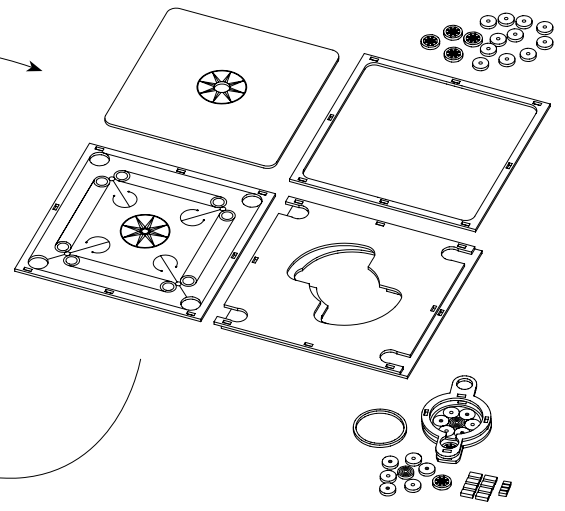
Décrochez les pièces avec précaution.



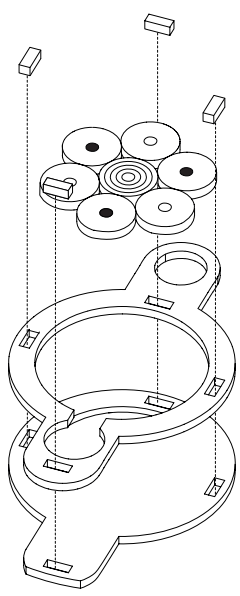
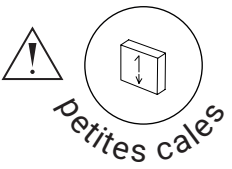
**1** Identifiez les pièces



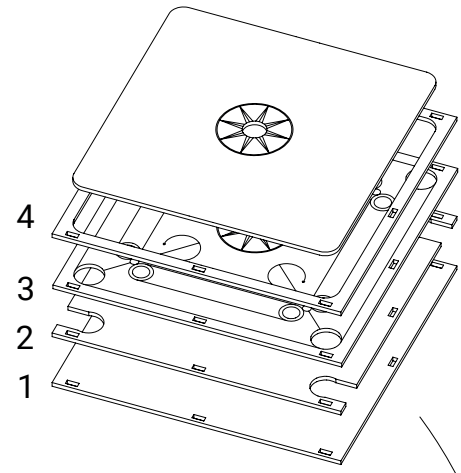
**2** Détachez les pièces



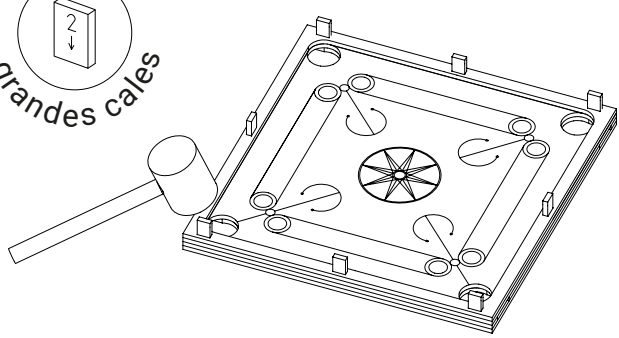
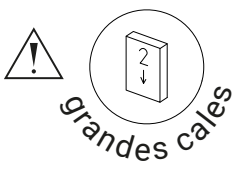
**3** Assemblez le tiroir en premier



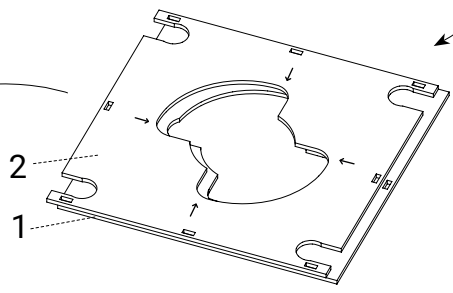
**4** Alignez les planches dans l'ordre



**5** Assemblez et fixer le jeu à l'aide des cales





**!** Attention à bien aligner les planches 1 & 2



Ce jeu comporte des pions de rechange.

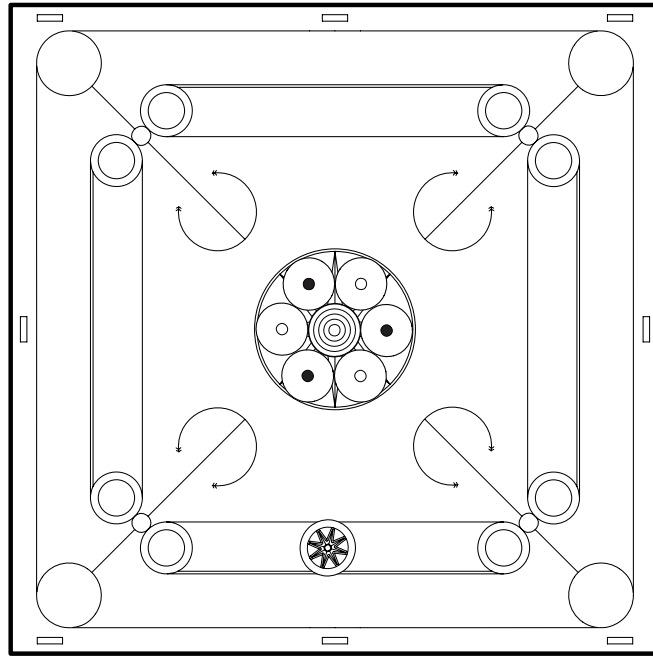
# Règles du jeu

2-4 joueurs

  Pions  
x 3

 Reine  
x 1

 Palet  
x 1



## But du jeu :

**Rentrer tous les pions de sa couleur et la reine dans les quatre trous de la surface de jeu, à l'aide du palet.**

Dès qu'un joueur rentre un de ses pions, il rejoue.

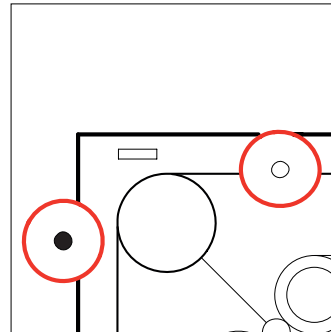
Dès qu'il manque son coup, c'est au tour de son adversaire de prendre la main.

Le carrom se joue en 1v1 ou 2v2, coéquipiers face à face.

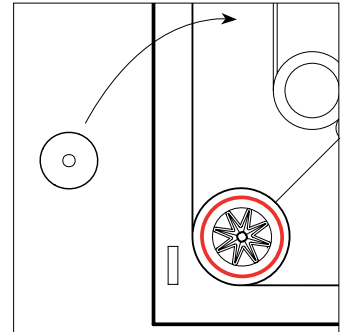
## Placement du palet sur sa ligne



Les joueurs doivent toujours tirer depuis leur ligne

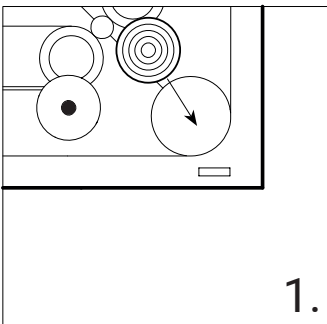


Les pions éjectés retournent au centre du plateau.

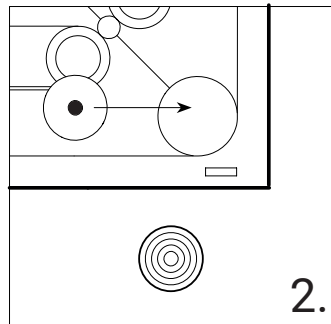


Quand un joueur rentre le palet, il doit reposer un de ses pions au centre du plateau.

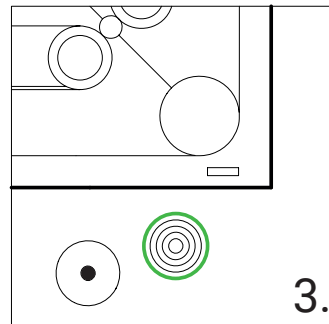
## Comment valider la reine:



1.



2.



3.

Si le pion n'est pas rentré, la reine se replace au centre du plateau.

**Le score final du gagnant équivaut au nombre de pions restant à l'adversaire, plus trois points si le gagnant a validé la reine**

**Le premier à 13 points gagne !**